



www.koszykowkawzamosciu.pl

Instrukcja obsługi

Tablicy bezprzewodowej do koszykówki 3*3

ESK33BP Tablica bezprzewodowa do koszykówki 3*3

W jednym miejscu może pracować jednocześnie do 10 tablic wyników sterowanych indywidualnie.

Wymiary: 80*50*6cm

Ciężar: 8kg

Zasilanie: 230V

Średni pobór mocy: 20VA

Obudowa aluminiowa malowana lakierem proszkowym na czarno z antyrefleksyjną płytą czołową odporną na uderzenia piłki.

Sterowanie bezprzewodowe o zasięgu: 200m

Bateria w sterowniku CA72 (3*AA) wystarcza na 4 lata pracy!

Tablica obsługuje gry:

Koszykówka standardowa, koszykówka 3*3, siatkówka, piłka ręczna, halowa piłka nożna, unihokej

Tablica zawiera:

Wynik meczu (0-99). Cyfry 12cm

Zegar czasu gry. Cyfry 12cm

Pomiar czasu akcji (12sek) do koszykówki Dwie cyfry 22cm.

Wyświetlanie fauli drużyny, po jednej cyfrze czerwonej 12cm. 10 faul sygnalizowany jest kropką

Ostatnie 5sek na zegarze czasu akcji wyświetlane jest z dokładnością od 0,1sek

Automatyczny sygnał dźwiękowy - koniec części gry lub przekroczenie czasu 12sek

Ręczny sygnał dźwiękowy do sygnalizacji przerw w grze np. zmiana zawodnika

Możliwość ustawienia treningowego czasu akcji np. rozgrywamy ostatnie 2,6sek.

Możliwa praca tablicy w trybie zegara czasu rzeczywistego (po zawodach) z opcjonalnym wyświetlaniem temperatury w hali

Wersja: 2022-03-14

Spis treści	
1.0 Podstawowa obsługa sterownika CA72	3
2.0 Podstawowa obsługa koszykówki 3*3	3
2.1 Sterowanie pomiarem 12sek	5
3.0 Korekta czasu gry oraz czasu 12sek w czasie zawodów	6
4.0 Synchronizacja tablic z pilotem bezprzewodowym CA72	7
5.0 Inicjacja tablicy	7
6.0 Ustawienie zegara czasu rzeczywistego	8

Ważne uwagi:

1.

W hali sportowej może pracować jednocześnie do 10 różnych tablic wyników ESK na kanałach od 0-9.

Dostarczane tablice fabrycznie ustawione są na kanał 0.

Jeśli na hali pracuje więcej niż jedna tablica **to muszą one pracować na różnych kanałach.**

Ustawienie indywidualnych kanałów dla poszczególnych tablic opisano w punkcie 4.0.

Raz ustawione kanały pamiętane są przez 100 lat, dzięki czemu to **konieczne ustawienie wstępne** można wykonać raz na całe życie tablic.

2.

Istnieją dwie wersje programu obsługującego bezprzewodowe tablice wyników firmy ESK.

Wersja I

Ustawienie kanałów jest zgodne z opisem w punkcie 4.0

Wersja II

Ustawienie nowego kanału dla wybranej tablicy możliwe jest tylko w ciągu pierwszych 30sek po wyłączeniu/włączeniu tablicy. Dzięki temu kanał możemy przestawić indywidualnie nie zakłócając bieżącej pracy innych tablic.

3.

Tablica wyników ESK33BP dedykowana jest koszykówce 3*3.

Zaletą tablicy ESK33BP jest możliwość obsługiwania innych gier halowych:

Koszykówka standardowa, koszykówka 3*3, siatkówka, piłka ręczna, halowa piłka nożna, unihokej

Sposób obsługi opisany jest w instrukcji ogólnej sterowania tablicami bezprzewodowymi firmy ESK.

CA72 - sterownik bezprzewodowych tablic wyników

1.0 Podstawowa obsługa sterownika CA72

CA72 to sterownik obsługujący tablice bezprzewodowe firmy ESK.

Opis klawiszy używany w instrukcji:

H1P	- klawisz HOME 1P
H2P	- klawisz HOME 2P
H1S	- klawisz HOME 1S
G1P	- klawisz GUEST 1P
G2P	- klawisz GUEST 2P
G1S	- klawisz GUEST 1S
STOP	- klawisz STOP
START	- klawisz START
TIMEOUT	- klawisz TIMEOUT
MINUS	- klawisz MINUS
SYRENA	- klawisz SYRENA
WŁ/WYŁ	- klawisz WŁĄCZ/WYŁĄCZ

Ważna notacja w instrukcji:

MINUS + KLAWISZ X - trzymając wciśnięty MINUS nacisnąć KLAWISZ X

2.0 Podstawowa obsługa koszykówki 3*3

Uwaga:

Klawisz nowej gry **należy przytrzymać dłużej** do chwili pojawienia się nowej gry (około 1 sek)

Wywoływanie nowej gry:

KOSZYKÓWKA	- koszykówka 3*3 (trzymać dłużej)
WŁ/WYŁ	długie przyciśnięcie - koniec zawodów przejdzie w tryb wyświetlania zegara lub wygaszenie tablicy

Obsługa gry:

H1P	dodanie punktu dla gospodarzy
MINUS + H1P	odjęcie punktu dla gospodarzy (trzymając wciśnięty MINUS nacisnąć H1P)
G1P	dodanie punktu dla gości
MINUS + G1P	odjęcie punktu dla gości
H2P	dodanie 2 punktów dla gospodarzy
MINUS + H2P	odjęcie 2 punktów dla gospodarzy
G2P	dodanie 2 punktów dla gości
MINUS + G2P	odjęcie 2 punktów dla gości

H1S

sety/faule gospodarzy (zwiększanie modulo 9)

G1S

sety/faule gości (zwiększane modulo 9)

MINUS + **START**

włączenie odliczania dowolnej przerwy np. między częściami gry.
czas liczony od zera w górę (od 0:00 do 99:59)

STOP - natychmiastowa rezygnacja z odmierzenia
na miejscu części gry wyświetlane **P** (pauza)

Uwagi:

1.

W koszykówce 3*3 10 faul zespołu sygnalizowany jest czerwonym kwadratem

Zegar czasu akcji (12sek) odmierza ostatnie 5sek z dokładnością do 0,1sek

2.

Trwałe przestawienie zegara czasu akcji na 12sek wymusza pracę tablicy w trybie koszykówki 3*3

Trwałe przestawienie zegara czasu akcji na 12sek opisano w punkcie 4.3 w instrukcji głównej sterowania tablicami bezprzewodowymi firmy ESK

2.1 Sterowanie pomiarem 12sek

Profesjonalne sterowanie pomiarem 12sek odbywa się za pomocą niezależnego sterownika pomiaru 12sek z trzema klawiszami który należy podłączyć do złącza z boku obudowy sterownika CA72.

START start pomiaru 12sek
uaktywnia się wraz z wciśnięciem startu zegara czasu gry

SET OFF zaświecenie/wygaszenie pomiaru 12sek

14 sec wymuszenie pomiaru 12sek w dowolnym momencie

Ustawienie nowego czasu 12sek:

SET OFF + **START** należy szybko wygasić czas 12sek **SETOFF** po czym nacisnąć **START**

Wystartowanie zegara czasu 12sek z opóźnieniem w stosunku do zegara czasu gry:

SET OFF + **SET OFF** po wygaszeniu i zaświeceniu zegara 12sek odmierzenie czasu 12sek nastąpi z chwilą naciśnięcia przycisku **START**

Uwaga:

Sterowanie czasem 12sek jest zgodne z wymaganiami FIBA na poziom I.

3.0 Korekta czasu gry oraz czasu 12sek w czasie zawodów

Zastosowanie:

Korekta pomyłki sędziego mierzącego czas gry (H1P, G1P, G2P)

Korekta pomyłki sędziego obsługującego urządzenie pomiarowe 12 sek. (H1S)

Działa wyłącznie przy zatrzymanym czasie gry.

Wejście do korekty czasu gry, korekty 12sek:

MINUS + **TIMEOUT** wejście do trybu korekta czasu gry (zegar miga),
korekta czasu 12sek
trzymając wciśnięty **MINUS**, nacisnąć **TIMEOUT**

1.

Korekta czasu gry:

H1P minuty + (zwiększanie minut w zegarze czasu gry)

MINUS + **H1P** minuty -

G1P sekundy +

MINUS + **G1P** sekundy -

G2P dziesiątki sekund +

MINUS + **G2P** dziesiątki sekund -

2.

Korekta czasu 12 sek:

H1S 12 sekundy + (zwiększanie sekund na pomiarach 12sek)

MINUS + **H1S** 12 sekundy -

H2S dziesiątki sekund + gdy czas rzutu poniżej 5sek

MINUS + **H2S** dziesiątki sekund - gdy czas rzutu poniżej 5sek

Powrót do gry z zapamiętaniem ustawień:

MINUS + **TIMEOUT** powrót do gry z zapamiętaniem skorygowanych ustawień.

Powrót do gry bez zapamiętania przestawień (rezygnacja):

WŁ/WYŁ powrót do gry bez zapamiętania skorygowanych ustawień.

4.0 Synchronizacja tablic z pilotem bezprzewodowym CA72

W hali sportowej może pracować jednocześnie do 10 różnych tablic wyników ESK na kanałach od 0-9.

Dostarczane tablice fabrycznie ustawione są na kanał 0.

Jeśli na hali pracuje więcej niż jedna tablica to muszą one pracować na różnych kanałach.

W celu synchronizacji należy włączyć do sieci **wyłącznie jedną tablicę** i zsynchronizować z pilotem wybierając jeden z kanałów 0-9. Analogiczne postępowanie należy wykonać dla pozostałych tablic.

Przy wielu tablicach pracujących w jednej hali zalecamy ustawienie kanałów z przeskokiem na przykład co drugi kanał [0,2,4,6,8]

Ustawianą tablicę należy z sieci 230V wyłączyć po czym włączyć - na tablicy musi być wyświetlany zegar czasu rzeczywistego (ewentualnie tablica może być wygaszona).

START długie przyciśnięcie (~5s) wejście w tryb zmiany kanału radiowego

H1P zmiana kanału 0-9

MINUS + **TIMEOUT** zapisanie na stałe zmienionego kanału

WŁ/WYŁ powrót do gry bez zapamiętania skorygowanych ustawień.

Może się zdarzyć, że w niektórych halach tablica pracuje lepiej na kanale innym niż kanał 0 (ustawienie fabryczne). W tym przypadku należy funkcją wyżej wybrać najlepszy kanał (0-9).

5.0 Inicjacja tablicy

Może się zdarzyć, że użytkownik A tablicy wykonał nieznaną dla użytkownika B przestawienia trwałe tablicy wyników. W tym przypadku zaleca się, aby użytkownik B wykonał inicjację tablicy opisaną niżej.

Użytkownik B będzie wówczas pewien, iż tablica pracuje zgodnie z ustawieniami fabrycznymi.

W tablicy ESK33BP zainicjowana zostanie koszykówka 3*3 z czasem akcji 12sek.

WŁ/WYŁ Trzymaj długo klawisz **WŁ/WYŁ** do chwili wyłączenia tablicy lub pojawienia się zegara czasu rzeczywistego
Alternatywnie wyłącz i włącz tablicę z sieci 230V.

MINUS + **TIMEOUT** Wejście w tryb ustawień użytkownika dla dowolnej z gier
Trzymając wciśnięty **MINUS**, nacisnąć **TIMEOUT**

MINUS + **START** wymuszenie firmowych ustawień dla wszystkich gier
sygnalizowane chwilowym pojawieniem się poziomych kresek na zegarze.

MINUS + **TIMEOUT** powrót do gry z zapamiętaniem skorygowanych ustawień.

WŁ/WYŁ powrót do gry bez zapamiętania skorygowanych ustawień.

6.0 Ustawienie zegara czasu rzeczywistego

WŁ/WYŁ	Trzymaj długo klawisz WŁ/WYŁ do chwili wyłączenia tablicy lub pojawienia się zegara czasu rzeczywistego
MINUS + TIMEOUT	Wejście w tryb ustawienia zegara czasu rzeczywistego
H1P	Trzymając wciśnięty MINUS naciśnij TIMEOUT
MINUS + H1P	godziny + (zwiększanie godzin w zegarze czasu rzeczywistego)
G1P	godziny -
MINUS + G1P	minuty +
MINUS + TIMEOUT	minuty -
WŁ/WYŁ	wyjście z trybu modyfikacji z zapamiętaniem nowego czasu rzeczywistego.
WŁ/WYŁ	powrót do gry bez zapamiętania skorygowanych ustawień.