Energa Basket Liga

Energa Basket Liga Kobiet

PZKosz

KONFERENCJA SĘDZIÓW, KOMISARZY I TRENERÓW

2-4.09.2018 SPAŁA

ZMIANY W PRZEPISACH GRY W KOSZYKÓWKĘ

OBOWIĄZUJĄCE OD 1 PAŹDZIERNIKA 2018

LISTA NAJISTOTNIEJSZYCH ZMIAN

1. FAUL TECHNICZNY – KARA.
2. PRZEPIS O 24 SEK. - PRZYSPIESZENIE GRY.
3. FAUL DYSKWALIFIKUJĄCY I NIESPORTOWY – MIEJSCE WPROWADZENIA I SKRÓCONY CZAS AKCJI.
4. MIEJSCE WPROWADZENIA PIŁKI PO CZASIE – TRENERA WYBÓR W OSTATNICH DWÓCH MINUTACH 4 KWARTY I DOGRYWKI.
5. NOWY SYGNAŁ PREWENCYJNY W OSTATNICH 2 MINUTACH 4 KWARTY I DOGRYWKI.
6. KOZŁOWANIE – UDERZENIE CELOWE PIŁKĄ O TABLICĘ NIE JEST KOZŁOWANIEM.
7. FAUL OBUSTRONNY – FAUL OSOBISTY I FAUL NIESPORTOWY NIE MOŻE BYĆ FAULEM OBUSTRONNYM.
8. WPROWADZENIE PIŁKI DO GRY W NASTĘPSTWIE FAULA TECHNICZNEGO, BÓJKI.

LISTA NAJISTOTNIEJSZYCH ZMIAN

9. IRS – TRZY NOWE MOŻLIWOŚCI, USTALANIE RODZAJU FAULA.
10. ZATRZYMANIE PIŁKI MIĘDZY KOSZEM A TABLICĄ.
11. CZERWONA RAMKA CZASU GRY, ŻÓŁTA LINIA ŚWIETLNA CZASU AKCJI – PIERWSZEŃSTWO.
12. SYTUACJA BÓJKI – DOTYCZY CAŁEGO PERSONELU ŁAWKI.
13. KOMUNIKACJA TRENER, ASYSTENT – SĘDZIOWIE.
14. DOGRYWANIE 8 SEK NA POLU OBRONY PO FAULU TECHNICZNYM

KOMUNIKACJA TRENERÓW Z SĘDZIAMI

ART. 7

NOWY PRZEPIS:

7.5 i 7.6

Trener może komunikować się z sędziami jedynie w czasie kiedy piłka jest martwa i zegar zawodów zatrzymany. Może to się odbywać jedynie w uprzejmy sposób.

Asystent trenera nie może komunikować się z sędziami boiskowymi w czasie meczu.

WPROWADZENIE PIŁKI

ART. 17

NOWY PRZEPIS:

17.2.4

Kiedy zegar czasu gry wskazuje **2:00 minuty lub mniej** w **trakcie czwartej części gry lub w trakcie dodatkowej części gry**, po przerwie na żądanie wziętej przez drużynę która ma prawo do posiadania piłki na swoim polu obrony, trener tej drużyny ma prawo zdecydować, czy piłka zostanie wprowadzona z linii wprowadzenia piłki na **polu ataku** lub na **polu obrony**, najbliżej miejsca gdzie znajdowała się piłka gdy gra została zatrzymana.

NOWY PRZEPIS:

29.2.3

Procedura – pod koniec przerwy na żądanie sędzia główny idzie do trenera który wziął czas i pyta skąd wprowadzamy piłkę, Trener głośno mówi i pokazuje ręką „pole ataku” lub „pole obrony”. Sędzia informuje trenera drużyny przeciwnej, partnerów i stolik w tym mierzącego czas akcji skąd będzie wznowiona gra.

NOWY PRZEPIS:

17.2.6

W następstwie faula technicznego, gra zostanie wznowiona najbliżej miejsca, gdzie znajdowała się piłka gdy orzeczono faul techniczny chyba, że ma nastąpić rzut sędziowski na rozpoczęcie pierwszej kwarty.

17.2.7

W następstwie faula niesportowego lub dyskwalifikującego, wprowadzenie piłki nastąpi z linii wprowadzenia piłki na polu ataku drużyny.

NOWY PRZEPIS:

17.2.8

W następstwie bójki, wprowadzenie piłki nastąpi zgodnie z artykułem 39:

- po koszu z gry lub ostatnim celnym rzucie wolnym zza linii końcowej
- drużyna która posiadała piłkę lub była do niej uprawniona wprowadzi piłkę **z linii wprowadzenia na polu ataku**
- jeśli żadna drużyna nie była w posiadaniu piłki to mamy sytuację rzutu sędziowskiego

NOWY PRZEPIS:

17.3.3

Kiedy zegar czasu gry wskazuje **2:00 minuty lub mniej** w **trakcie czwartej części gry lub w trakcie dodatkowej części gry**, podczas wprowadzania zawodnik obrony nie może przesuwać jakiejkolwiek części ciała ponad linie ograniczające, w celu zapobieżenia wprowadzeniu lub znajdować się bliżej niż 1m gdy odległość od linii ograniczającej boisko do najbliższej przeszkody wynosi mniej niż 2m. Sędzia powinien użyć **sygnału prewencyjnego** jako ostrzeżenia w trakcie procedury wprowadzania. Popełnienie błędu przez gracza obrony po ostrzeżeniu powinno prowadzić do orzeczenia w konsekwencji **faula technicznego**.

Sygnał prewencyjny – „**nielegalne przekraczanie linii ograniczającej**”: Ruch machania ramieniem wzdłuż linii ograniczającej

KOZŁOWANIE

ART. 24

NOWY PRZEPIS:

Kozłowanie jest przemieszczaniem żywej piłki przez zawodnika posiadającego ją, poprzez rzucenie, odbijanie lub toczenie jej po podłodze.

Usunięto z przepisu: "albo celowe rzucenie jej o tablicę" .

24.1.4
Kozłowaniem nie jest/nie są:
-Celowe rzucenie piłki o tablicę i odzyskanie posiadania piłki.

DWADZIEŚCIA CZTERY SEKUNDY

ART. 29

NOWY PRZEPIS:

29.2.2
Kiedykolwiek gra zostaje zatrzymana z powodu faulu lub błędu drużyny posiadającej piłkę (w tym aut), należy przyznać posiadanie drużynie przeciwnej,a następnie:

• Jeżeli wprowadzenie piłki ma miejsce na polu obrony, to zegar czasu akcji należy ustawić na **24 sekundy**,

• Jeżeli wprowadzenie piłki ma miejsce na polu ataku, to zegar czasu akcji należy ustawić na **14 sekund**.

NOWY PRZEPIS:

29.2.3
Kiedy w **czwartej kwarcie meczu oraz w każdej dogrywce**, zegar czasu gry wskazuje **2:00 minuty lub mniej**, po przerwie na żądanie wziętej przez drużynę mającą prawo do posiadania piłki na swoim polu obrony, to **trener tej drużyny zadecyduje**, czy wprowadzanie piłki nastąpi z linii wprowadzania piłki na polu ataku, naprzeciw stolika sędziowskiego, czy z pola obrony.

NOWY PRZEPIS:

29.2.3

Jeżeli wprowadzenie piłki nastąpi z **linii wprowadzania piłki na polu ataku**, naprzeciw stolika sędziowskiego, a zegar czasu akcji:

• Wskazywał **14 sekund** lub więcej w momencie zatrzymania gry, to zegar czasu akcji należy ustawić na **14 sekund**.

• Wskazywał **13 sekund lub mniej** w momencie zatrzymania gry, to pomiar czasu akcji należy **kontynuować** od momentu, w którym został zatrzymany.

Jeżeli wprowadzenie piłki ma miejsce na **polu obrony**, to zegar czasu akcji należy ustawić na **24 sekundy** lub **kontynuować** pomiar od momentu, w którym został zatrzymany, zgodnie z przepisami gry w koszykówkę.

WPROWADZENIE PIŁKI PO FAULU NIESPORTOWYM LUB DYSKWALIFIKUJĄCYM

NOWY PRZEPIS:

29.2.4
Kiedy drużyna otrzyma piłkę do wprowadzenia z linii wprowadzenia piłki na polu ataku drużyny w wyniku faula niesportowego lub dyskwalifikującego zegar czasu akcji należy ustawić na 14 sekund.

SHOT CLOCK RESET

Rotate hand,
extend index finger

FAUL OBUSTRONNY

ART. 35

NOWY PRZEPIS:

FAUL OBUSTRONNY

Ruchy krzyżujące
rąk z pięściami

Faul obustronny, to sytuacja, kiedy dwaj zawodnicy przeciwnych drużyn popełniają przeciwko sobie faule osobiste mniej więcej w tym samym czasie.

35.1.2 Aby potraktować dwa faule osobiste jako faul obustronny, muszą zostać spełnione następujące kryteria:

- Oba faule są faulami zawodników.
- Przy obu faulach dochodzi do fizycznego kontaktu.
- Oba faule popełniane są przez dwóch zawodników przeciwnych drużyn między sobą.
- **Oba faule zagrożone są taką samą karą**.

FAUL TECHNICZNY

ART. 36

NOWY PRZEPIS:

FAUL TECHNICZNY

Dłonie tworzą literę T

Kiedy zostaje orzeczony **faul techniczny**, to należy przyznać przeciwnikom 1 rzut wolny. Po wykonanym rzucie wolnym gra zostanie wznowiona w następujący sposób:

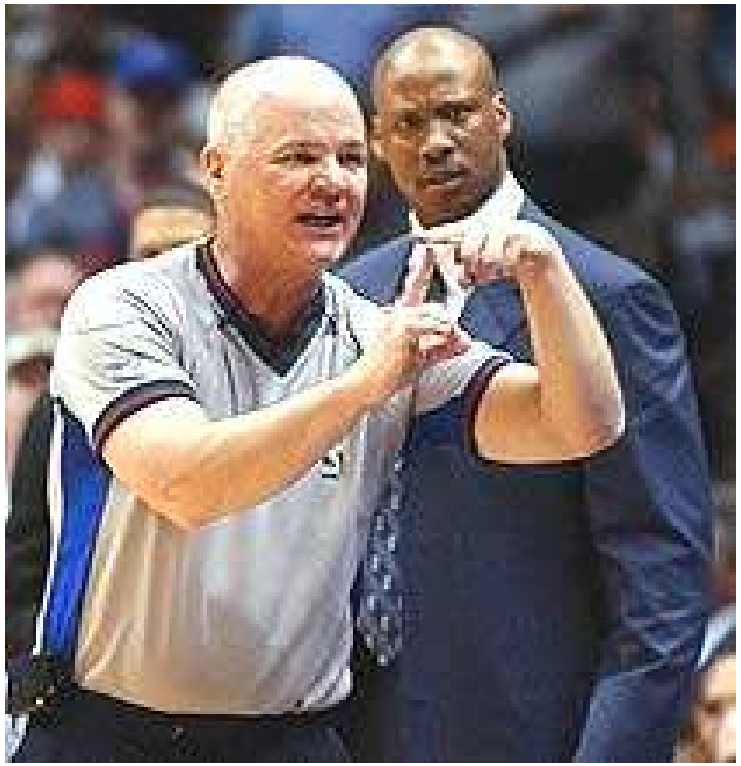
- Gra zostanie wznowiona wprowadzeniem piłki przez drużynę, która posiadała piłkę lub miała do niej prawo w momencie, w którym orzeczono faul techniczny. Wznowienie nastąpi najbliżej miejsca w którym znajdowała się piłka gdy zatrzymano grę.

NOWY PRZEPIS:

- Jeśli żadna z drużyn nie była w posiadaniu piłki lub nie miała do niej prawa, następuje sytuacja rzutu sędziowskiego.
- Jeśli uzyskano kosz z gry lub ostatni rzut wolny był celny to drużyna, która utraciła kosza wprowadza piłkę zza linii końcowej.

Rzutem sędziowskim na rozpoczęcie pierwszej kwarty.

NOWY PRZEPIS:



Kiedy zostaje orzeczony **faul techniczny**, to rzut wolny należy wykonać natychmiast, niezależnie od tego, czy kolejność potencjalnych kar za inne faule została ustalona oraz czy administracja kar za faule rozpoczęła się.

BÓJKA

ART. 39

NOWY PRZEPIS:

Sytuacja bójki ma miejsce kiedy dochodzi do fizycznego kontaktu 2 lub więcej przeciwników (zawodników,trenerów, asystentów, zmienników, zawodników wykluczonych i każdego członka personelu ławki).

NOWY PRZEPIS:

Każdy członek personelu ławki, który **aktywnie** uczestniczy w bójce lub sytuacji mogącej prowadzić do bójki powinien zostać **zdyskwalifikowany**, zgodnie z odpowiednimi przepisami (faul dyskwalifikujący „D”).

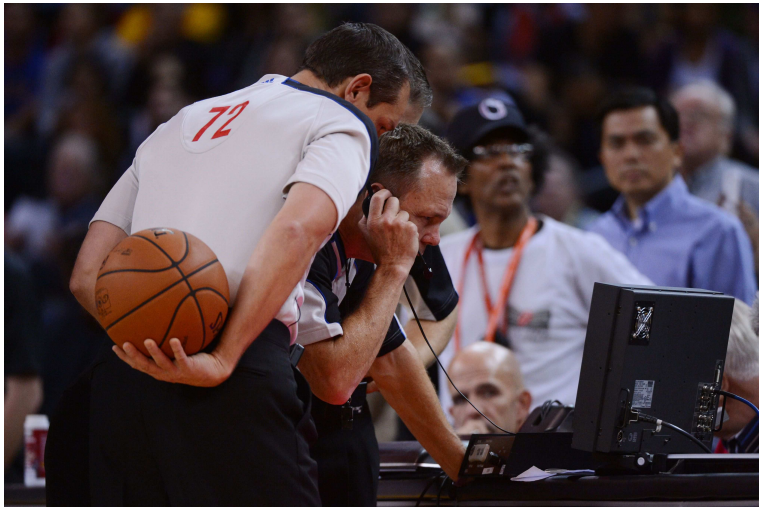
001	MAYER,	F.	5	⊗	P_2	P_2	D_2	F	F

Pasywne *opuszczenie ławki – nie uczestniczenie aktywne w bójce będzie karane jak dotychczas* ***zgodnie z art. 39*** *(dyskwalifikacja „F”).*

SYTUACJE SPECJALNE

ART. 42

NOWY PRZEPIS:



42.2.4
Jeśli faul techniczny zostaje orzeczony, karę za niego należy wykonać jako pierwszą, niezależnie od kolejności orzekanych kar oraz od tego, czy administrowanie kary za przewinienie rozpoczęło się.

SĘDZIA GŁÓWNY: OBOWIĄZKI I UPRAWNIENIA IRS

ART. 49

IRS

46.12

Kiedy zegar czasu gry wskazuje ostatnie 2:00 minuty meczu należy:

– Upewnić się, czy została prawidło podjęta decyzja o błędzie nielegalnego dotykania piłki lub ingerencji w jej lot.

W każdym momencie meczu, należy:

– Po tym, jak orzeczono faul na zawodniku rzucającym, określić, czy należy przyznać 2, czy 3 rzuty wolne przy niecelnym rzucie z gry.

– Określić, czy faul osobisty, niesportowy, dyskwalifikujący spełnił kryteria danego rodzaju faula oraz, czy nie należy zmienić rodzaju faula.

MIERZĄCY CZAS AKCJI: OBOWIĄZKI

ART. 50

NOWY PRZEPIS:

Kiedy żywa piłka zatrzymuje się **pomiędzy koszem a tablicą** (z wyjątkiem sytuacji pomiędzy rzutami wolnymi oraz po ostatnim lub jedynym rzucie wolnym, po którym następuje wprowadzenie piłki z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego), należy orzec sytuację rzutu sędziowskiego. Jako, że **piłka dotknęła obręczy**, należy ustawić zegar czasu akcji na **14 lub 24 sekundy**.

NOWY PRZEPIS:

Zegar powinien zostać zatrzymany i skasowany do 14 sekund kiedykolwiek:

• Drużyna, która nie była w posiadaniu piłki otrzyma ją do wprowadzenia na polu ataku z powodu:

-Osobistego, niesportowego lub dyskwalifikującego faula.

-Błędu (łącznie z wyjściem piłki poza boisko).

-Sytuacji rzutu sędziowskiego.

STROJE – AKCESORIA

ART. 4

UZASADNIENIE ZMIANY:

Zminimalizowanie ograniczeń dotyczących wyposażenia zawodników, bez uszczerbku dla całościowego wizerunku gry.

NOWY PRZEPIS:

Jakiekolwiek akcesoria* używane przez jedną drużynę muszą być w **tym samym, jednolitym kolorze**.

*Rękawy kompresyjne, nogawki kompresyjne, nakrycia głowy, opaski na nadgarstek/ramię.

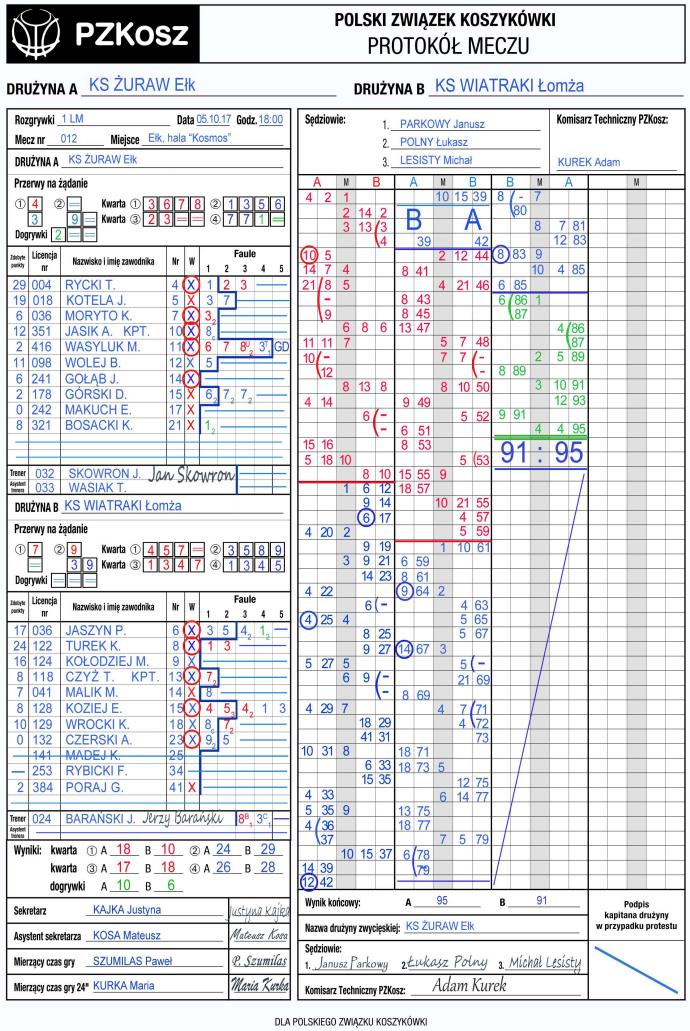
B – PROTOKÓŁ MECZU

NOWY PRZEPIS:

38.2.4 Liczba rzutów wolnych jest przyznawana w następujący sposób:

- Jeżeli zostaje orzeczony faul dyskwalifikujący wobec asystenta trenera, zmiennika, zawodnika wykluczonego, personelu ławki, włączając w to opuszczanie strefy ławki podczas bójki, i ten faul zostaje zapisany trenerowi jako faul techniczny, to należy przyznać **2 rzuty wolne.**

Za każdy aktywny udział w bójce kogokolwiek z ławki orzeka się dla każdego winnego faul dyskwalifikujący i karę 2 rzutów wolnych.



D – KLASYFIKACJA DRUŻYN

NOWY PRZEPIS:

Artykuł D.3 szczegółowo wymienia przykłady klasyfikowania drużyn w przypadku, gdy drużyna oddaje dwa mecze walkowerem, tak ażeby wszystkie zespoły w grupie miały taką samą liczbę rozegranych spotkań.

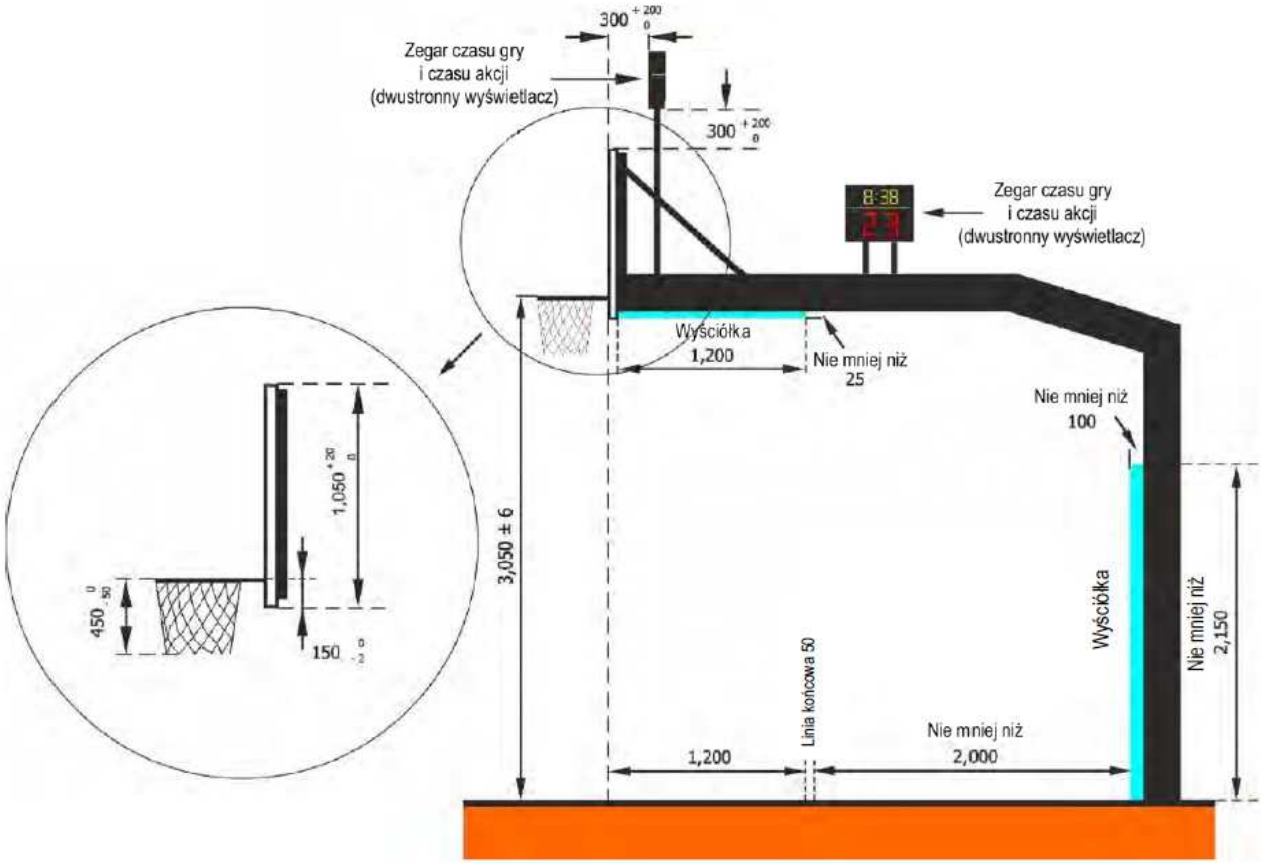
BOISKO I WYPOSAŻENIE/ ZEGAR CZASU AKCJI

NOWY PRZEPIS:

Dla rozgrywek **poziomu 1.** zegar czasu akcji musi posiadać jeden moduł z 3 bądź 4 powierzchniami wyświetlającymi lub dwa dwustronne moduły (rekomendowane dla **2. i 3.** poziomu rozgrywek) tak, żeby były wyraźnie widocznie dla wszystkich uczestników spotkania, w tym kibiców.

• Mogą być wyposażone (**opcjonalnie**) we wskaźnik świetlny w kolorze czerwonym sygnalizującym koniec kwarty.

• Mogą być wyposażone (**opcjonalnie**) we wskaźnik świetlny w kolorze żółtym sygnalizującym koniec czasu akcji. Musi być on zamontowany bezpośrednio pod czerwonym wskaźnikiem sygnalizującym koniec kwarty.



Rysunek. Rozmieszczenie wyświetlaczy dwustronnych

PODSUMOWANIE

LISTA NAJISTOTNIEJSZYCH ZMIAN

1. FAUL TECHNICZNY – KARA.
2. PRZEPIS O 24 SEK. - PRZYSPIESZENIE GRY.
3. FAUL DYSKWALIFIKUJĄCY I NIESPORTOWY – MIEJSCE WPROWADZENIA I SKRÓCONY CZAS AKCJI.
4. MIEJSCE WPROWADZENIA PIŁKI PO CZASIE – TRENERA WYBÓR W OSTATNICH DWÓCH MINUTACH 4 KWARTY I DOGRYWKI.
5. NOWY SYGNAŁ PREWENCYJNY W OSTATNICH 2 MINUTACH 4 KWARTY I DOGRYWKI.
6. KOZŁOWANIE – UDERZENIE CELOWE PIŁKĄ O TABLICĘ NIE JEST KOZŁOWANIEM.
7. FAUL OBUSTRONNY – FAUL OSOBISTY I FAUL NIESPORTOWY NIE MOŻE BYĆ FAULEM OBUSTRONNYM.
8. WPROWADZENIE PIŁKI DO GRY W NASTĘPSTWIE FAULA TECHNICZNEGO, BÓJKI.

LISTA NAJISTOTNIEJSZYCH ZMIAN

9. IRS – TRZY NOWE MOŻLIWOŚCI, USTALANIE RODZAJU FAULA.
10. ZATRZYMANIE PIŁKI MIĘDZY KOSZEM A TABLICĄ.
11. CZERWONA RAMKA CZASU GRY, ŻÓŁTA LINIA ŚWIETLNA CZASU AKCJI – PIERWSZEŃSTWO.
12. SYTUACJA BÓJKI – DOTYCZY CAŁEGO PERSONELU ŁAWKI.
13. KOMUNIKACJA TRENER, ASYSTENT – SĘDZIOWIE.
14. DOGRYWANIE 8 SEK NA POLU OBRONY I DOGRYWANIE CZASU AKCJI PO FAULU TECHNICZNYM.

Energa Basket Liga

Energa Basket Liga Kobiet

POWODZENIA W SEZONIE

2018/2019

PZKosz

WPROWADZENIE PIŁKI PO FAULU NIESPORTOWYM LUB DYSKWALIFIKUJĄCYM